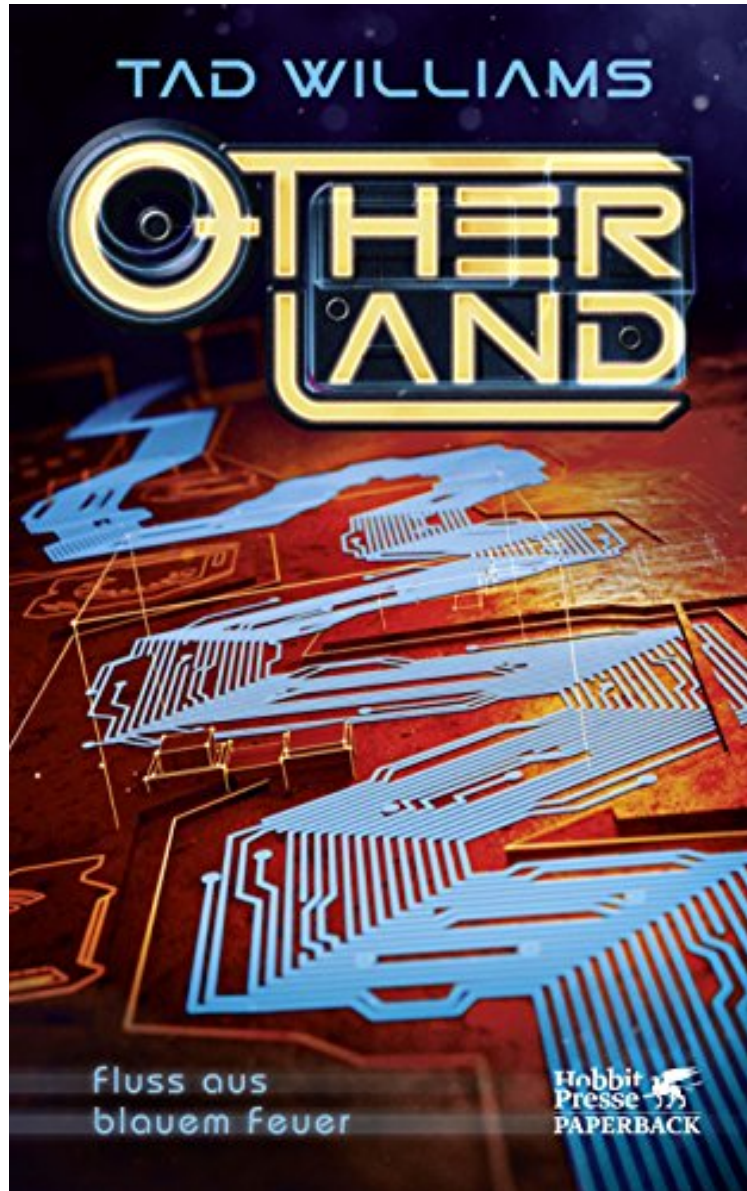


(Download free pdf) Otherland Teil 2 / Fluss aus blauem Feuer

## Otherland Teil 2 / Fluss aus blauem Feuer

Von Tad Williams

DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #32618 in eBooksVerffentlicht am: 2015-11-13Erscheinungsdatum: 2015-11-13File Name: B016W4K3JA | File size: 43.Mb

**Von Tad Williams : Otherland Teil 2 / Fluss aus blauem Feuer** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Otherland Teil 2 / Fluss aus blauem Feuer:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gute Science-FictionVon Marius P.Spannende Bcher reihe. War gut zu lesen, hat mir sehr gefallen. Empfehlenswert fr alle

die gerne Science-Fiction lesen. Interessante Handlung.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Otherland Von Kunde Super Buch - man taucht in eine andere Welt ein - alle 4 Bcher haben mir sehr gut gefallen. Ich werde die Bcher auf jeden Fall nochmal lesen !0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Liebevoll ausgemalte virtuelle Welten - die Gesamthandlung mit gewissen Lngen Von Andreas Huhn Die kleine Gruppe der Widerstndler gegen die Machenschaften der Gralsbrderschaft (oder vielleicht gegen eine dahinterstehende noch mysterisere Macht) ist in drei Kleingruppen zerfallen: Orlando (der in der Realitt schwerstbehinderte Jugendliche, hier aber eine Art Conan) und sein Freund Frederick (in der Realitt ein Mdchen, hier aber ein "Meisterdieb"), Renie und !Xabbu, und die 5 anderen (von denen aber einer der getarnte Bsewicht Dread ist, Agent der Bruderschaft, aber mehr und mehr in eigener Sache unterwegs). Sie irren mehr durch die virtuellen Welten als sie gezielt nach der Gralsbrderschaft suchen bzw. gar gegen sie kmpfen, was das eigentliche Ziel der Gruppe ist. Sie suchen einander, sie suchen den geheimnisvollen Sellars, der sie eigentlich aus der realen Welt anleiten wollte und sie suchen den virtuellen Paul Jonas, der ebenso wie sie durch diese Scheinrealitten irrt (aber durch andere). Immer wieder werden die Teilgruppen durch mysterise Botschaften und rtselhafte Geschehnisse in andere Welten versetzt. Im Gegensatz zum ersten Band gibt es nur wenig Handlung in der realen Welt und unter den Gralsbrdern. Liebevoll und mit vielen Details werden die einzelnen, teils sehr absurden, virtuellen Welten ausgemalt. Jedoch zieht sich alles etwas mhsam in die Lnge, weil in der Gesamthandlung nur wenig Fortschritt zu erkennen ist. Am Ende des Bandes ist Dread entlarvt, macht aber dennoch errungene Erfolge der Gruppe zunichte, der sich Renie und !Xabbu wieder angeschlossen haben. Und Paul Jonas hat zumindest ein Zwischenziel erreicht, indem er in Gestalt des Odysseus in Ithaka ankommt.

Kurzbeschreibung Im zweiten Band von Otherland, Flu aus blauem Feuer, ist es einer kleinen Gruppe Verzweifelter gelungen, tatschlich in Otherland einzudringen. Und da schnappt die Falle zu. Sie sind gefangen, unfhig, wieder in ihre Krper aus Fleisch und Blut in der realen Welt zurckzukehren. Zufille und gefhrliche Abenteuer zersprengen die Gruppe. Ihre einzige Hoffnung ist der Flu. Der Flu aus blauem Feuer, der durch alle virtuellen Welten Otherlands fliet. Im November 2004 hat Tad Williams fr Otherland den Corine-Future Preis erhalten..de Tad Williams begann seine Otherland-Serie mit dem imposanten Stadt der goldenen Schatten und setzt sie fort mit dem gleichermaen gewaltigen Flu aus blauem Feuer. Williams meint, es wrde vier groe Bcher erfordern, um seine komplexe, mehrstrngige Geschichte zu erzhlen -- und bei dem Tempo, mit dem die Handlung in diesem zweiten Roman fortschreitet, wird der Leser verstehen, was er damit meint. Nicht, da sich das Buch langsam liest. Im Gegenteil, River of Blue Fire ist ein genauso spannender Reier wie das erste Buch. Zum Auftakt der Geschichte begegnen wir wieder dem wilden Haufen von Abenteurern, der in einer erstaunlich detaillierten und furchtbar gefhrlichen virtuellen Welt namens Otherland gefangen ist. Unter ihnen lauert unerkannt der brutale Serienmrder Dread, der versucht, an Informationen zu kommen, die ihm helfen sollen, die Meister seiner Gral-Bruderschaft zu strzen. Die Gruppe folgt einem allgegenwrtigen Flu von einer Welt zur anderen, auerstate, Offline zu gehen, und der zunehmend entsetzlichen Gewiheit ausgesetzt, da alles in diesem angeblich virtuellen Ort allzu real ist. Whrenddessen gewinnt Paul Jonas, eine unter Gedchnisschwund leidende (doch irgendwie zentrale) Figur, die sich auf der Flucht vor zwei dsteren Wesen befindet, auf seiner eigenen Flufahrt la Huckleberry Finn immer mehr von seinem Gedchnis zurck. Wie im ersten Roman ist jede neue Welt, in die die Figuren vordringen -- von der palolithischen Eiszeit bis hin zu etwas, was dem Land Oz verdchtig nahekommmt -- voll und ganz realisiert und vllig unberechenbar. Williams ist ein Meister darin, dem Leser die Informationen hppchenweise vorzusetzen, was zwar frustrierend, aber doch spannend ist -- wie ein besonders gutes Computerspiel. Als die Gruppe auseinandergerissen wird und sich das Abenteuer dadurch weiter verzweigt, empfindet der Leser den Autor als einen Marionettenmeister und verfolgt einige unglaublich komplexe Informationsflsse. Das Beste ist, einfach dran zu bleiben und Williams' geschickte Personenbeschreibungen, ppige Schilderungen und wildverzweigte Handlung zu genieen. Wenn Sie jemals eine Wildwasserfahrt gemacht haben, wird Ihnen das Gefhl bekannt vorkommen. --Therese Littleton Pressestimmen "Eine Achterbahnfahrt der Phantasie!" (Focus) "Man liest und liest, ist gefesselt - und wrde glatt verwahrlosen, wenn einen das vegetative System nicht an dringende Bedrfnisse erinnern wrde." (Sddeutsche Zeitung) "Tad Williams ist der Tolkien des 21. Jahrhunderts!" (Deutschlandfunk) "Eine einzigartige Weltenschpfung - Tad Williams reiht sich damit ein in die Titanenriege der phantastischen Literatur." (Stuttgarter Zeitung)