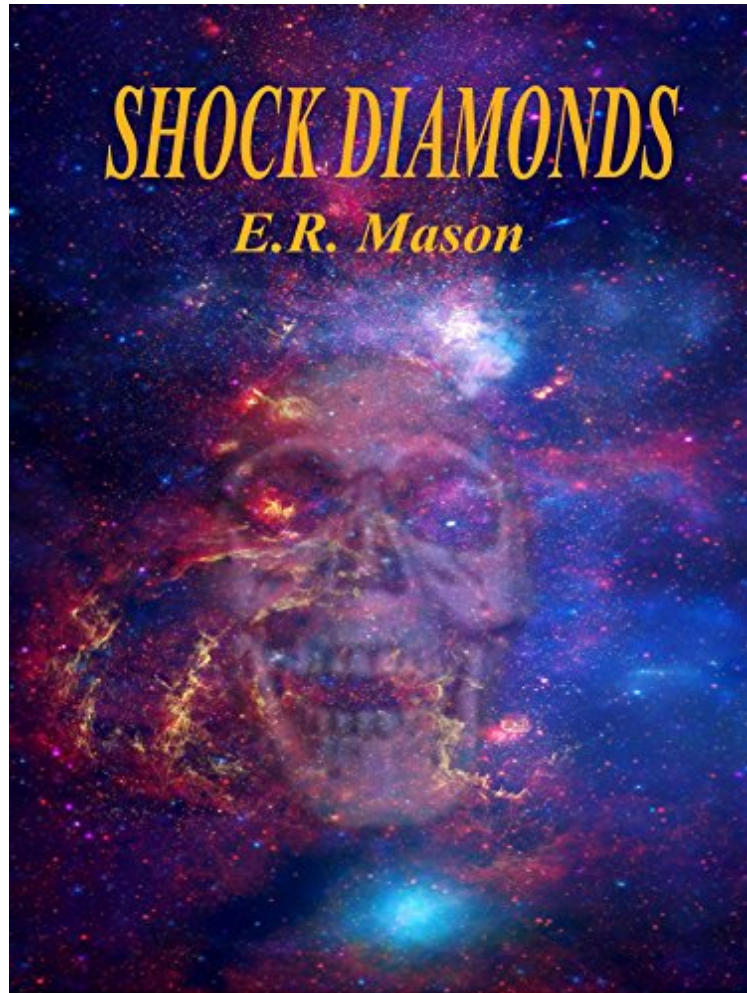


[Free pdf] Shock Diamonds (English Edition)

Shock Diamonds (English Edition)

Von *E.R. Mason*

ePub / **DOC* / *audiobook* / *ebooks* / *Download PDF*



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #233959 in eBooksVerffentlicht am: 2014-07-09Erscheinungsdatum:
2014-07-09File Name: B00LOTG8RU | File size: 68.Mb

Von E.R. Mason : Shock Diamonds (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Shock Diamonds (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Endlich mal wieder...Von Thomas Bgel...spannende, witzige, kreative SF! Das Buch ist alleine lesbar, auch wenn es das Dritte der Serie ist.Mason schreibt einen angenehmen Stil, gibt kleine Hinweise auf spteres Geschehen, ohne dabei plump zu spoilern.Der Held bekommt auch gut was ab und kommt nicht aus jeder Katastrophe heraus wie frisch vom Frisr. Die Sidekicks entwickeln eigenen Charakter und Persnlichkeit.Rundum gute Unterhaltung im Buch, und auch in der Serie.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. I couldn't finish itVon Andy W CouchI definitely like the Space Opera genre and actually liked the first of the author's series. The second dragged, but was ok. This one I just couldn't get into. It feels like there is no urgency or goal. The first half of the book drags without feeling of an end,

and then when they actually do get to space I couldn't find the action there either. Maybe the book pays off in the second half, but I just couldn't get there.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein feiner BandVon A. MartinEin schner Abschluss der Serie, hat mir gut gefallen.Die Bcher von Herrn Mason sind eine Empfehlung wert.Kann sicher auch fr sich gelesen werden, macht aber mit den Vorgngern im Kopf mehr Spass.

KurzbeschreibungHow far would you travel to save a friend? Adrian Tarn would go 700 trillion miles to the Mu Arae system, a place where no real laws exist and even the laws of physics can't be trusted. Join the crew of the starship Griffin on a journey through unexplored space to solve the mystery of the skull, and the fate of lost friends. (Sequel to Deep Crossing)KurzbeschreibungHow far would you travel to save a friend? Adrian Tarn would go 700 trillion miles to the Mu Arae system, a place where no real laws exist and even the laws of physics can't be trusted. Join the crew of the starship Griffin on a journey through unexplored space to solve the mystery of the skull, and the fate of lost friends. (Sequel to Deep Crossing)